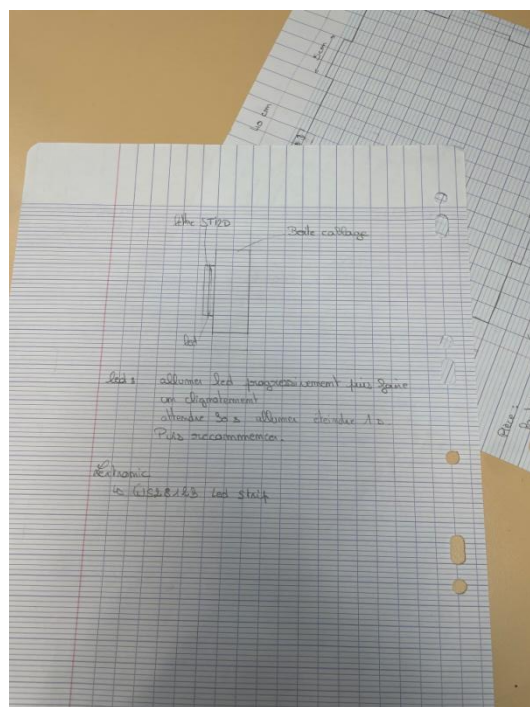
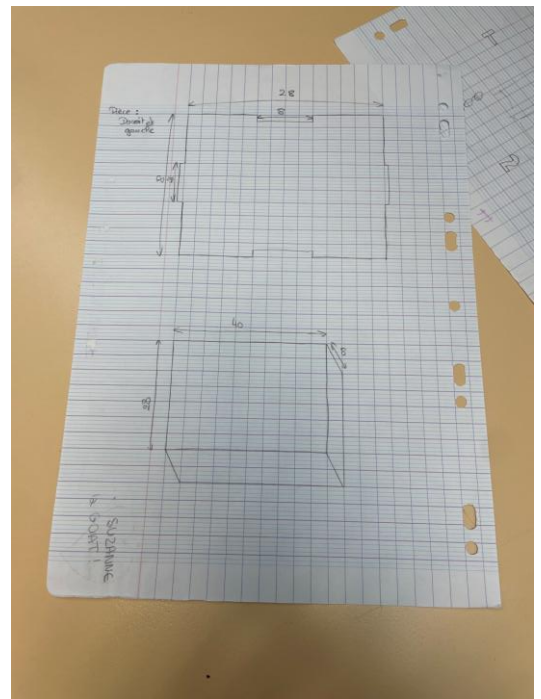
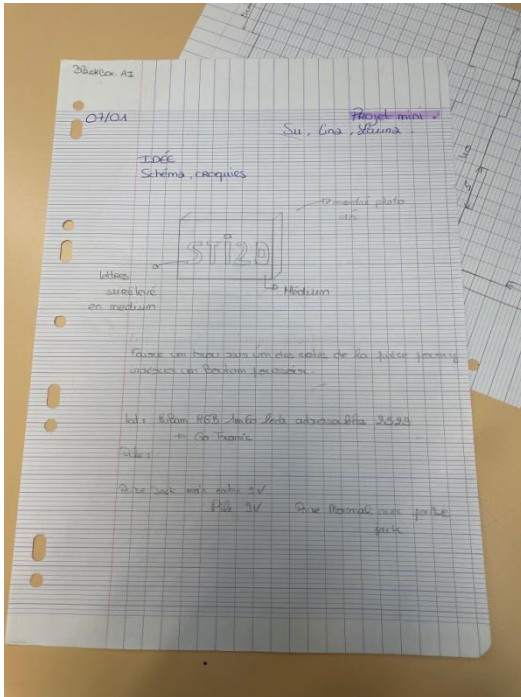


Rapport mini projet de Lina , Suzanne , Louna

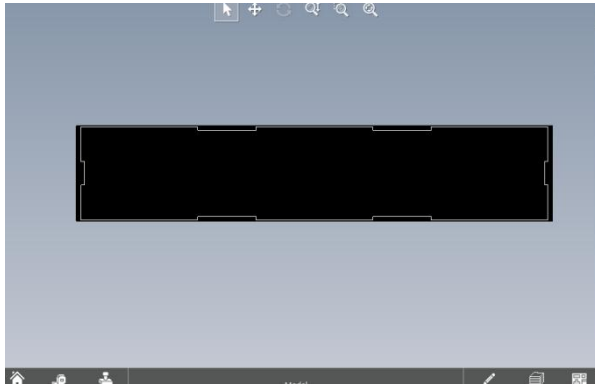
Etape 1 : Croquis de la boîte sur feuille



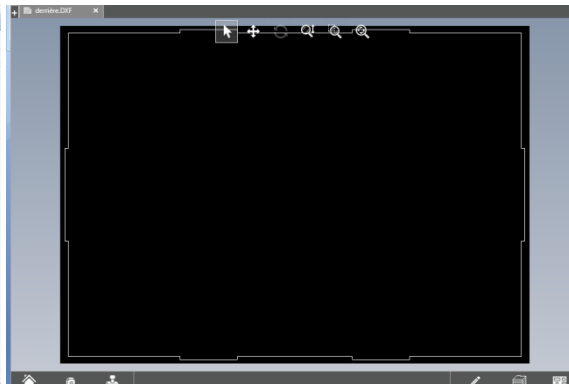
Etape 2 : Conception sur Solidworks

Lina : Partie Solidworks, les 4 pièces ont été faites puis envoyé à monsieur Voillot afin qu'elles puissent être faites , découper

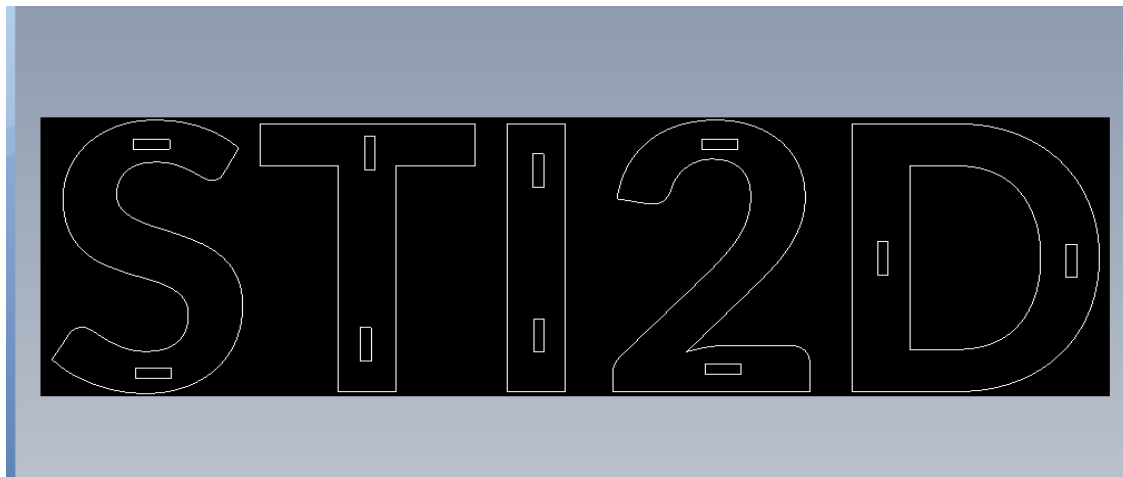
Le bas et le haut :



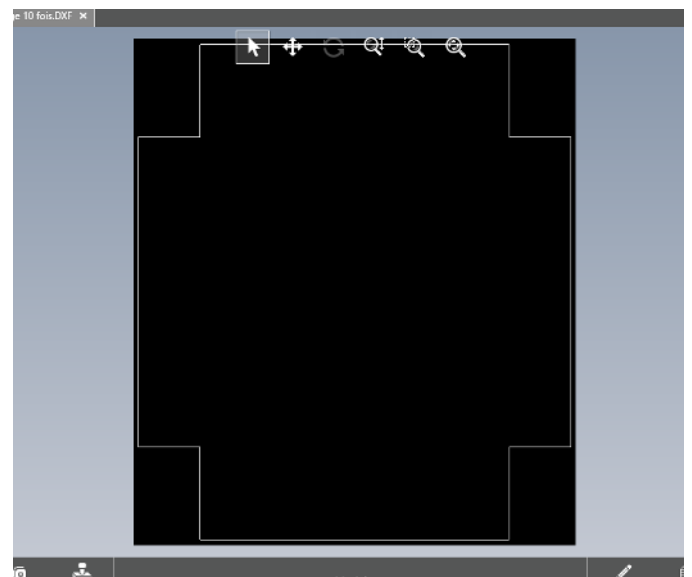
Le derrièrre et devant de la pièce :

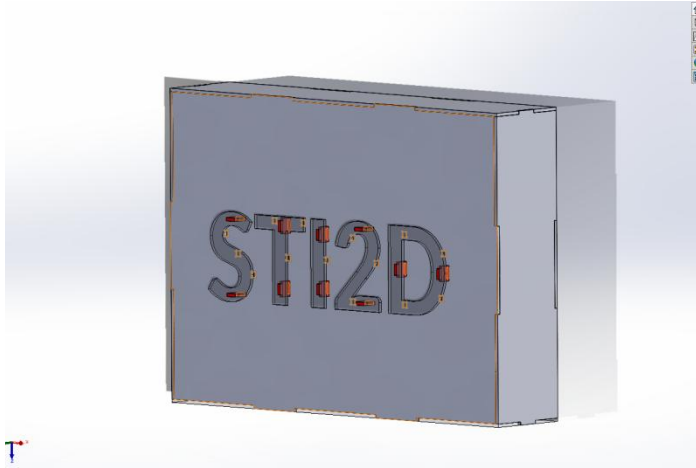


Les pièces également :



Les pièces de fixages :





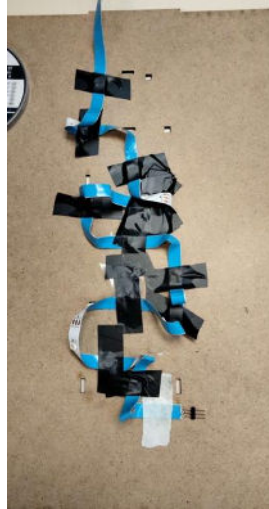
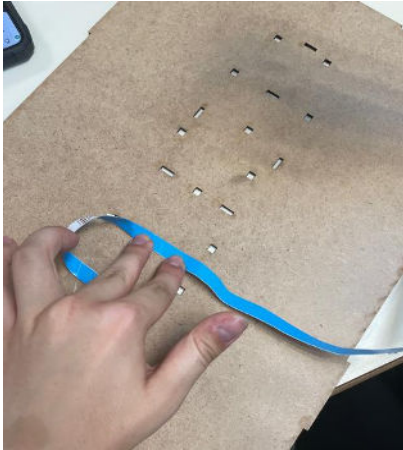
Les pièces de fixages ont été imprimées,
en 10 fois cela sert à tenir fixer les lettres
(STI2D)

Assemblage des pièces du panneau mdf en 3mm (lina) :



ruban de led a été placé sur la partie de devant





Louna / Suzanne : Arduino

Etape 3 : Programmation Arduino

Monsieur Bourdin nous a donné la bibliothèque , que nous avons mise dans l'arduino qui est Adafruit_NeoPixel.

Le panneau lumineux de led doit faire : Allumer la Led progressivement puis la faire clignoter 1 fois, attendre 30 s allumer, ensuite l'éteindre pendant 1s. Puis recommencer depuis le début.

```

// NeoPixel Ring simple sketch (c) 2013 Shae Erisson
// Released under the GPLv3 license to match the rest of the
// Adafruit NeoPixel library

#include <Adafruit_NeoPixel.h>
#ifdef __AVR__
  #include <avr/power.h> // Required for 16 MHz Adafruit Trinket
#endif

// Which pin on the Arduino is connected to the NeoPixels?
#define PIN          6 // On Trinket or Gemma, suggest changing this to 1

// How many NeoPixels are attached to the Arduino?
#define NUMPIXELS 32 // Popular NeoPixel ring size

// When setting up the NeoPixel library, we tell it how many pixels,
// and which pin to use to send signals. Note that for older NeoPixel
// strips you might need to change the third parameter -- see the
// strandtest example for more information on possible values.
Adafruit_NeoPixel pixels(NUMPIXELS, PIN, NEO_GRB + NEO_KHZ800);

#define DELAYVAL 500 // Time (in milliseconds) to pause between pixels

void setup() {
  // These lines are specifically to support the Adafruit Trinket 5V 16 MHz.
  // Any other board, you can remove this part (but no harm leaving it):
  #if defined(__AVR_ATtiny85__) && (F_CPU == 16000000)
    clock_prescale_set(clock_div_1);
  #endif
  // END of Trinket-specific code.

  pixels.begin(); // INITIALIZE NeoPixel strip object (REQUIRED)
}

void loop() {
  pixels.clear(); // Set all pixel colors to 'off'

void loop() {
  pixels.clear(); // Set all pixel colors to 'off'

  // The first NeoPixel in a strand is #0, second is 1, all the way up
  // to the count of pixels minus one.
  for(int i=0; i<NUMPIXELS; i++) { // For each pixel...

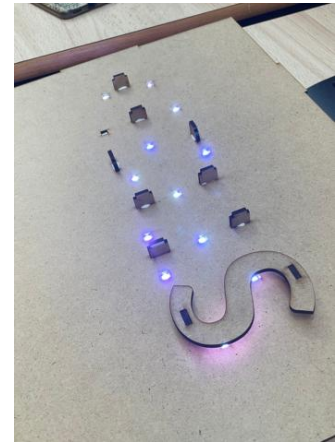
    // pixels.Color() takes RGB values, from 0,0,0 up to 255,255,255
    // Here we're using a moderately bright green color:
    pixels.setPixelColor(i, pixels.Color(255, 255, 255));

    pixels.show(); // Send the updated pixel colors to the hardware.

    delay(DELAYVAL); // Pause before next pass through loop
  }
}

```

Essaye des leds sur le panneau lumineux



Avant de souder nous avons essayer sur une partie de bande de leds (image 1) puis pour savoir la couleur de notre bande led par la suite . Après avoir réalisé le programme, il a fallu souder la bande led aux connecteur (image 2). Nous avons encore souder pour que nous puissions relier l'arduino a la pile de 9 volt . (image 4)

Image 1



image 2



image 3

